



Strategi for Esport Arena: Satsing på barn og unge

Denne strategien viser hvordan Esport Arena satser på barn og unge i tråd med Norges Idrettsforbunds (NIF) retningslinjer for barneidrett til e-sport og digitale turneringer. Målet er å skape et trygt, inkluderende og lærerikt miljø for barn og unge som deltar i e-sport, med vekt på mestring, fellesskap og trygghet.

1. Trygghet

- Nulltoleranse for mobbing, trakassering og diskriminering.
- Aktiv moderering av chat og kommunikasjon under turneringer.
- Egen 'barne- og ungdomsmodus' med reduserte risikoelementer som mikrotransaksjoner og åpne chatter.
- Trygge voksenpersoner og moderatorer til stede i alle barne- og ungdomsturneringer.

2. Vennskap og trivsel

- Legg til rette for samarbeid og sosial interaksjon, ikke bare konkurranse.
- Tilby funksjoner som 'meld deg på med venn' og sosiale arenaer for unge spillere.
- Arranger sosiale aktiviteter og digitale samlinger som bygger fellesskap.

3. Mestring

- Inndeling av turneringer etter ferdighetsnivå for å sikre jevn konkurranse.
- Introduisering av 'nybegynnerbaner' og læringsfokuserede turneringer.
- Belønning av innsats, samarbeid og utvikling – ikke bare seier.

4. Påvirkning

- Etablering av et ungdomspanel som får komme med innspill til spillvalg og regler.
- Tilrettelegging for at unge spillere delta i utviklingen av plattformens trygghets- og trivselstiltak.

5. Frihet til å velge

- Deltakelse skal være frivillig, og barn skal kunne velge nivå og spilltype.
- Ingen krav om kontinuerlig deltakelse – barn skal kunne ta pauser uten å miste tilhørighet.



6. Konkurranser for alle

- Åpne turneringer for alle – ikke kun de beste.
- Unngå 'eliteserier' for barn under 13 år.
- Alle deltakere skal få en form for anerkjennelse eller premie.

7. Tilpasset barnas utvikling

- Kortere kamper og enklere format for yngre barn.
- Fokuserer på lek og læring fremfor prestasjon i de yngste aldersklassene.
- Alderstilpasset kommunikasjon og visuell design på plattformen.

8. Inkludering og lik behandling

- Gratis deltakelse for barn og unge.
- Tilrettelegging for barn med funksjonsvariasjoner.
- Fremme likestilling gjennom mikslag og jenter i e-sport.
- Unngå økonomiske eller teknologiske barrierer for deltakelse.

9. Ansvarlige voksne

- Esport Arena skal ha en utpekt 'Barne- og ungdomsansvarlig' på plattformen.
- Alle voksne med ansvar for barn må fremvise politiattest.
- Vi tilrettelegger for opplæring i barneidrettens verdier, nettvett og trygg digital samhandling.

10. Evaluering og utvikling

- Måle trivsel og trygghet gjennom jevnlig undersøkelse.
- Følge opp rapporterte hendelser raskt og transparent.
- Publisere en årlig rapport om barne- og ungdomsarbeidet på Esport Arena.

Ved å følge prinsippene fra NIFs barneidrettsretningslinjer kan Esport Arena skape et trygt, positivt og inkluderende miljø for unge spillere. Dette vil bidra til at e-sport blir en sosial, utviklende og trygg arena for barn og ungdom i hele Norge.